

## Objectifs pédagogiques

A l'issue de cette formation, vous serez capable de comprendre d'écrire et de maintenir des programmes en RPG Free manipulant des Tables DB2 for i .

**Public visé :** Développeur, analyste, chef de projets

**Prérequis :** Avoir un cursus et une expérience informatique  
Connaître un langage de développement, le langage DDS et SQL  
Savoir manipuler RDI  
Connaître l'architecture de l'IBM i et la BDD DB2  
**Période :** Différentes sessions tout au long de l'année

**Nombre de participants par session :** 4 minimum à 12 maximum

**Durée :** 6 jours (42h) du lundi au jeudi

**Horaires :** 9h-12h30 et 13h30-17h

**Lieux :** ● au centre de formation à Nantes (44)  
● sur site client  
● en distanciel



Adaptation des modalités de la session (distanciel, articulation des séquences...) en liaison avec les structures compétentes. ([En savoir plus](#))

## Méthodes et Moyens

Les postes informatiques équipés permettent d'accéder à un environnement IBM i toujours à niveau.  
Lors des formations en distanciel sous format classe virtuelle, Google Meet sera utilisé pour une animation interactive et nous ouvrons une partie de notre infrastructure technique pour permettre à nos apprenants de l'utiliser à distance en toute sécurité.  
Les supports de cours, travaux pratiques et tests seront remis sur place ou mis à disposition sur un espace numérique partagé.  
Alternance tout au long de la formation entre apports théoriques et mises en pratique.

## Suivi de l'exécution de la formation & évaluation

Les participants seront soumis à un test d'auto-évaluation au format numérique en début et fin de formation qui sera corrigé par le formateur. Un questionnaire de satisfaction lui sera proposé à l'issue de la formation.  
Une attestation de fin de formation ou un certificat de réalisation sera envoyé par mail au stagiaire.  
Emargements ou justificatifs de connexions seront adressés par mail à l'entreprise en fin de formation.

## Programme détaillé

### JOUR 1 → →

#### Programmation RPG

RPG - Spécif H vs CTL-OPT

FICHIERS EXTERNES

- Déclaration de fichiers en externes
- Spécifs F
- Déclarations en « free form »

### JOUR 2 → →

#### La logique libre

- Les ordres d'entrée/sortie
- Lecture (CHAIN, READ, READE, ...)
- Autres (UPDATE, DELETE, ...)
- Programmation structurée
- IF/ELSE/ENDIF
- Dow/Dou

- etc. ...

Liste des fonctions intégrées

### JOUR 3 → →

#### PRTF/DSPF

Principe des PRTF

Report Designer

Les fichiers écrans (DSPF)

- Principes
- Définition SDD
- Utilitaire Screen DESIGNER
- Utilisation en RPG

### JOUR 4 → →

#### Les sous fichiers

Principes

Format d'enregistrement

Format de contrôle

Définition SDD

Mise en œuvre RPG

Les différentes méthodes de chargement

- Statique
- Page à page
- Dynamique

Lecture d'un sous fichier

**JOUR 5** → →

**Appels de programmes**

CALL / CALLB

Passage de paramètres / PLIST

Les appels en format libre

Les fonctions

Introduction à la notion de programmes de service

Compléments : Le mode DEBUG

**JOUR 6** → →

**Embedded SQL**

Inclure du SQL dans le RPG

Évolutions

- Transformer un pgm RPG existant en procédure cataloguée
- Transformer un pgm RPG existant en Web service