

Objectifs pédagogiques

À l'issue de cette formation, vous serez capable de comprendre d'écrire et de maintenir des programmes en langage de contrôle

Public visé : Développeur, analyste, chef de projets

Prérequis : Avoir des notions architecture IBM i et de programmation

Période : Différentes sessions tout au long de l'année

Nombre de participants par session : 4 minimum à 12 maximum

Durée : 2 jours (14h)

Horaires : 9h-12h30 et 13h30-17h

Lieux :

- au centre de formation à Nantes (44)
- sur site client
- en distanciel



Adaptation des modalités de la session (distanciel, articulation des séquences...) en liaison avec les structures compétentes. ([En savoir plus](#))

Méthodes et Moyens

Les postes informatiques équipés permettent d'accéder à un environnement IBM i toujours à niveau.

Lors des formations en distanciel sous format classe virtuelle, Google Meet sera utilisé pour une animation interactive et nous ouvrons une partie de notre infrastructure technique pour permettre à nos apprenants de l'utiliser à distance en toute sécurité.

Les supports de cours, travaux pratiques et tests seront remis sur place ou mis à disposition sur un espace numérique partagé.

Alternance tout au long de la formation entre apports théoriques et mises en pratique.

Suivi de l'exécution de la formation & évaluation

Les participants seront soumis à un test d'auto-évaluation au format numérique en début et fin de formation qui sera corrigé par le formateur. Un questionnaire de satisfaction lui sera proposé à l'issue de la formation.

Une attestation de fin de formation ou un certificat de réalisation sera envoyé par mail au stagiaire.

Emplacements ou justificatifs de connexions seront adressés par mail à l'entreprise en fin de formation.

Programme détaillé

Introduction

L'utilisation du langage de contrôle

Langage de dialogue avec la machine et d'exploitation du système

Utilisation de PDM/AMT

Programmation

Structuration d'un programme CL

Les principaux types de variables

Alternatives, traitements conditionnés, sous-programmes et boucles

Commandes d'extraction (RTV*) et de vérification (CHK*)

Opérations sur les chaînes de caractères

Opérateurs de comparaison

Utilisation des fichiers (base de données et écran)

Interception des erreurs

Commandes d'interaction utilisateur

Enchaînement des programmes

Invites sélectives

Travaux asynchrones

Travaux asynchrones : principe, intérêt

Gestion des Data Area

Mise en œuvre avec les Data Queue

La messagerie

Types de messages et modes de réception des messages

Gestion des files d'attente de messages

Envoyer par programme CL

Valeurs systèmes

Visualisation des principales valeurs

Extraction et mise à jour